

## Algemeen

EHealth en zorgtechnologie vormen onmisbare thema's in de huidige zorg en de zorg van de toekomst. Kennisgame FactZ maakt medewerkers snel en spelenderwijs vertrouwd met de kansen die zorgtechnologie biedt voor medewerkers, patiënten/cliënten en zorginstellingen.

Via korte uitleg, multiple choice vragen, voorbeelden en toelichting leren deelnemers wat zorgtechnologie is en hoe het ingezet kan worden als aanvulling op de warme zorg.

# Twée soorten programma's / abonnementen

## BASIS

- Introductie zorgtechnologie (46)
- Technologie en clientdoelen (39)
- Privacy en ethiek (37)
- Producten Welzijn/ gezondheid (84)
- Producten Zelfredzaamheid en comm. (35)
- Producten Veiligheid (35)
- **EXTRA: Apps en websites (48)**

## AMBASSADEUR

- Gezondheidsvaardigheden (36)
- Implementeren (74)
- Zorg op afstand (32)
- En alle onderdelen uit BASIS!

- **Introductie zorgtechnologie**  
De basismodule. Alle benodigde kennis over de gebruikte terminologie en technieken bij zorgtechnologie.  
Denk aan virtual reality, wearables, gamification, preventie, leefstijlmonitoring, domotica, smart home en nog veel meer.
- **Technologie en clientdoelen**  
Leer welke doelen je bereikt met zorgtechnologie en hoe je technologie zinvol, op maat en vraaggericht inzet.  
Bijvoorbeeld doelen verzinnen bij een technologisch product en vragen van cliënten koppelen aan technologische producten.
- **Privacy en ethiek**  
Leer alles over de afspraken rondom privacy en ethiek bij de inzet van zorgtechnologie.  
Onderwerpen als veilige wachtwoorden, privacyregels voor cameratoezicht, normen en waarden, datalekken en uitwisseling van gegevens
- **Producten Welzijn/gezondheid**  
Vergroot je kennis over de bestaande mogelijkheden van zorgtechnologie voor gezondheid & welzijn.  
Aan bod komen o.a. beweegproducten, medicijndispensers, epilepsiemelder, activiteitenmeters, gezondheidsmonitoring, enz.
- **Producten Zelfredzaamheid en communicatie**  
Vergroot je kennis over de bestaande mogelijkheden op het gebied van zorgtechnologie rondom zelfredzaamheid en communicatie.  
Speciale tablets voor ouderen, toepassingen in de dagstructuur met sociale robotica, producten en slim wonen (internet of things).
- **Producten Veiligheid**  
Vergroot je kennis over de bestaande mogelijkheden op het gebied van zorgtechnologie rondom veiligheid.  
Producten als valalarmen, slimme vloeren, SOS-knoppen en deurmelders, leefstijlmonitoring en GPS-trackers.
- **EXTRA: Apps en websites**  
Leer welke apps er allemaal zijn voor medewerkers of cliënten in de VVT-sector.  
Bijvoorbeeld Be my eyes, Into Dementia, de Corona-app, de Zorg van nu website, medicijnapps, maar ook uitdagingen rondom instellingen en in-app aankopen.

- **Alle onderdelen uit BASIS**
  
- **Gezondheidsvaardigheden**  
Leer welke vaardigheden mensen nodig hebben om technologie te gebruiken en hun gezondheid te monitoren in de VVT.  
Denk aan digitale vaardigheden, slechthoortheid, laaggeletterdheid, eenvoudige communicatie
  
- **Implementeren**  
Hoe introduceer en implementeer je zorgtechnologie in de VVT-organisatie?  
Met thema's als doelen stellen, goed testen en evalueren, motiveren van medewerkers en cliënten, product pitches, financiën, randvoorwaarden voor de inzet van technologie.
  
- **Zorg op afstand**  
Wat is zorg op afstand en hoe bewaak je de kwaliteit van zorg bij de inzet van technologie?  
Aan bod komen o.a. beeldbellen, medicijncontrole, wearables en gezondheidsmetingen op afstand, werken met de tablet en de smartphone.

*Veel thema's uit de game komen ook aan bod in de live trainingen van Buro StrakZ waarbij je ook producten kunt uitproberen. Zie [www.burostrakz.nl/trainingen](http://www.burostrakz.nl/trainingen).*